

Использование Postman для тестирования запросов SDK

- [Настройка Postman](#)
- [Начало работы с Postman](#)

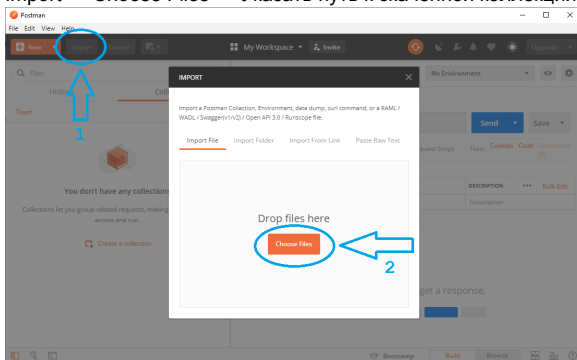
Postman позволяет автоматизировать процесс тестирования приложения, API или SDK.

Скачайте и установите программное обеспечение [Postman](#).

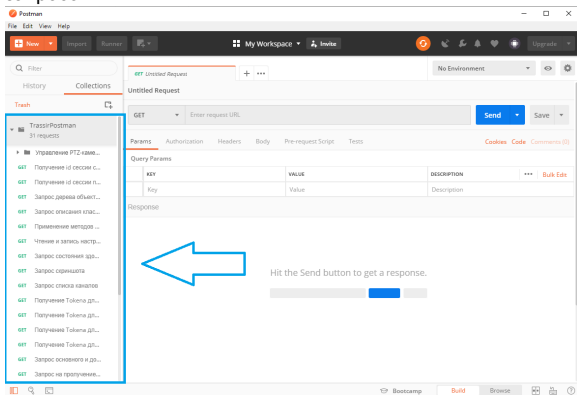
Так же, скачайте готовую коллекцию запросов [TrassirPostman.postman_collection](#)

Настройка Postman

- Импортируйте скаченную коллекцию запросов, для этого:
 - Import → Choose Files → Указать путь к скаченной коллекции → Открыть

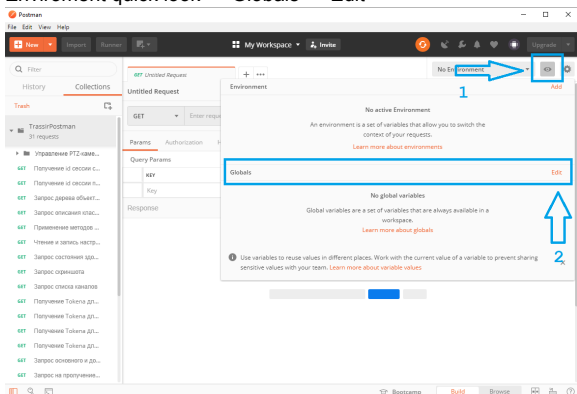


- В случае успешного добавления, в левой части окна Postman появятся примеры запросов



- Перед началом работы с запросами необходимо создать глобальные переменные, они нужны для автоматизации процесса тестирования, для этого:

- Environment quick look → Globals → Edit



- Добавьте следующие переменные:

VARIABLE	INITIAL VALUE	CURRENT VALUE
☒ ip		127.0.0.1
☒ PassSDK		12345
☒ User		Admin
☒ PassUser		12345
☒ ChanelGUID		
☒ OperatorGUI		
☒ ChanelGUIDPTZ		
Add a new variable		

ip - ip адрес сервера к которому будут выполняться запросы SDK

PassSDK - пароль SDK (необходим для получения SID сессии)

User - имя пользователя

PassUser - пароль пользователя

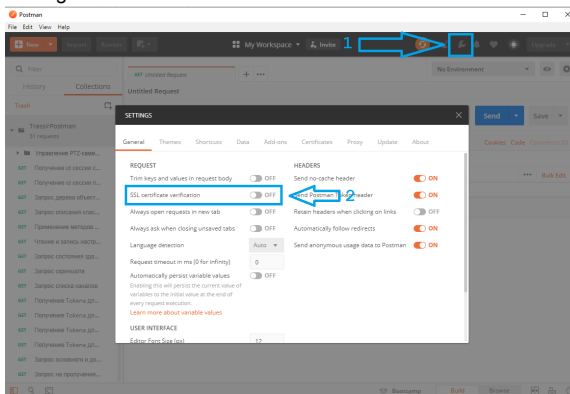
ChanelGUID - GUID требуемого канала

OperatorGUI - OperatorGUI

ChanelGUIDPTZ - GUID канала с поддержкой PTZ

Значения переменных (ChanelGUID, OperatorGUI, ChanelGUIDPTZ) добавим позже.

- По завершению изменений нажмите Save
- Завершающим этапом настройки отключите проверку сертификатов:
 - Settings → SSL certificate verification → OFF



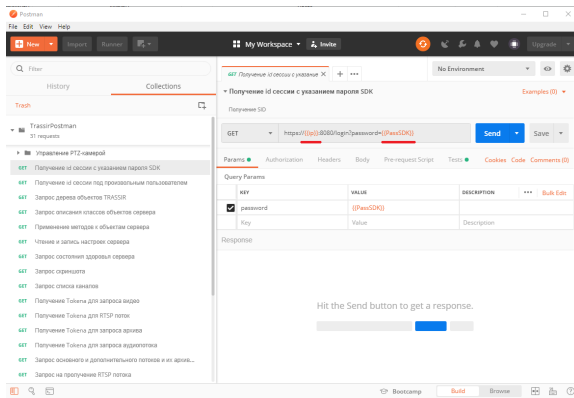
Начало работы с Postman

Для большинства запросов SDK необходимо получить id сессии, получение возможно двумя способами:

1. Указав пароль SDK
2. Указав логин/пароль произвольного пользователя

Какой способ выбрать зависит от конкретной задачи .

Из готовой коллекции запросов TrassirPostman выберите "Получение id сессии с указанием пароля SDK"

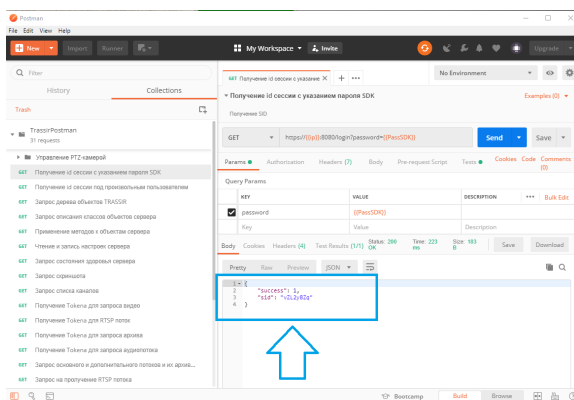


Обратите внимание на запрос, значения `{{ip}}` и `{{PassSDK}}` будут ссылаться на глобальные переменные которые мы создали ранее.

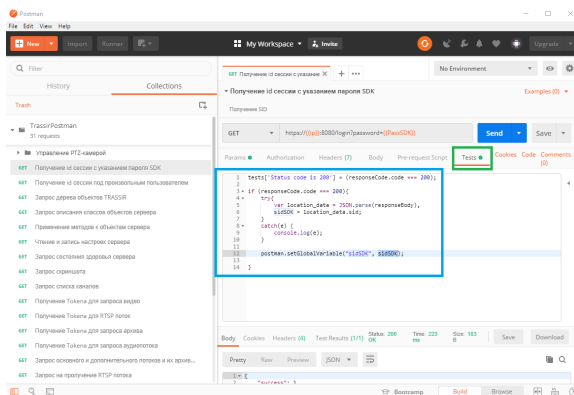


Для Выполнения запроса нажмите SEND

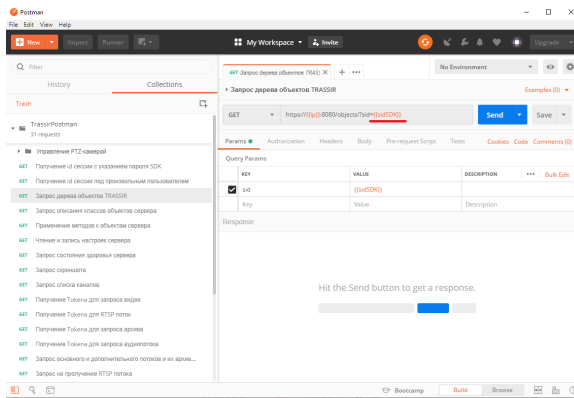
По результату получим ответ:



Для автоматизации процесса тестирования написан тест, по завершению которого будет автоматически создана глобальная переменная `sidSDK` с присвоенным значением `id` сессии.

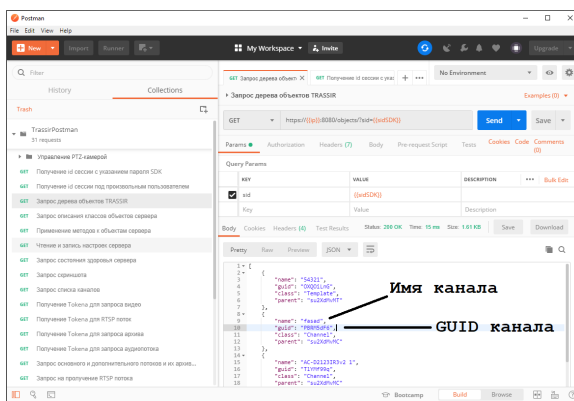


Из готовой коллекции запросов TrassirPostman выберите "Запрос дерева объектов"

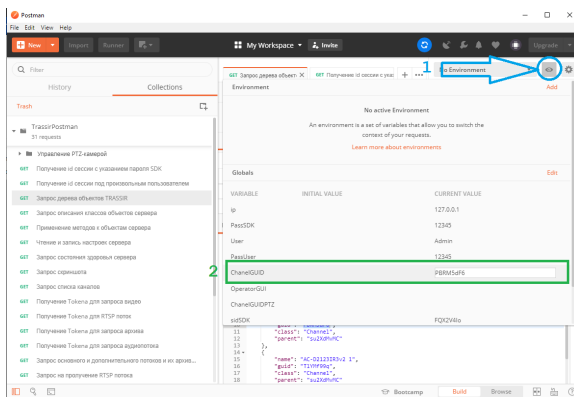


В запросе используется переменная {{sidSDK}} значение которой получено ранее.

Из полученного ответа получим значения для переменных (ChanelGUID, OperatorGUI, ChanelGUIDPTZ):

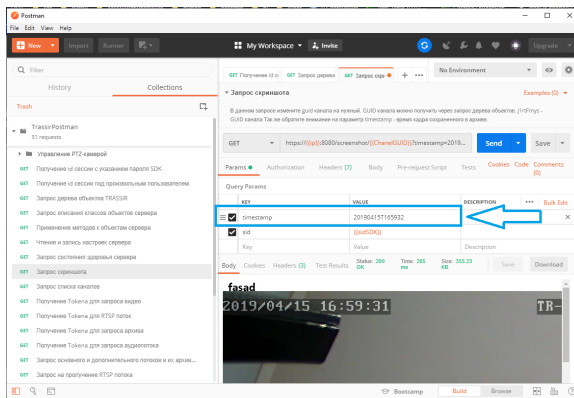


Скопируйте значение GUID канала, откройте Enviroment quick look и вставьте значение в переменную ChanelGUID → Enter



Аналогичным способом добавьте значения в переменные OperatorGUI, ChanelGUIDPTZ.

Некоторые запросы содержат дополнительные параметры которые возможно изменять непосредственно перед отправкой запроса, к примеру откройте "Запрос скриншота"



Параметр timestamp (время кадра сохраненного в архиве) отредактируйте перед отправкой запроса.

Более подробно с командами SDK можно ознакомиться в руководстве пользователя [Trassir SDK](#)